



*Cabela's*

# **DANGEROUS HUNTS 2013**

**ACTIVISION**



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

#### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### **II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

# Pour commencer

Pour plus de renseignements sur la façon de jouer, allez sur [Activisionhunts.com](http://Activisionhunts.com)

**Cabela's Dangerous Hunts 2013 propose trois modes de jeu :**

Histoire, Prédateur et Stands de tir.

## Mode Histoire

Incarnez Jacob Marshall, un garde-forestier américain qui participe à la chasse de sa vie en Afrique. Vous chasserez certains des animaux les plus exotiques et les plus dangereux du monde, et peut-être même le légendaire Lion noir. Au fil de l'histoire, vous en apprendrez plus sur le passé de Jacob et vous trouverez peut-être un moyen de l'aider à refermer des blessures encore à vif... Mais pour cela, il faudra survivre à la plus dangereuse des chasses.

## Mode Prédateur

Ici, tout est question de survie. Jouez seul ou avec un ami en écran partagé et tentez de survivre à dix vagues de prédateurs toujours plus nombreux.

## Stands de tir

Dans les Stands de tir, vous pouvez participer à deux types de parties : Arcade Plus et Réflexe Plus.

- **Arcade Plus** : abattez le plus d'animaux possible pour réaliser le meilleur score.
- **Réflexe Plus** : abattez les animaux dans le bon ordre pour marquer des points bonus.

## Débloquer des niveaux

Lorsque vous commencez à jouer, certains niveaux ne seront pas accessibles.

- **Pour débloquer le prochain niveau en mode Histoire, terminez le niveau actuel.**
- **Pour débloquer des niveaux Prédateur ou Stands de tir, vous devez trouver des têtes de cerf en mode Histoire. Ces objets sont parfois bien cachés, alors gardez les yeux ouverts !**



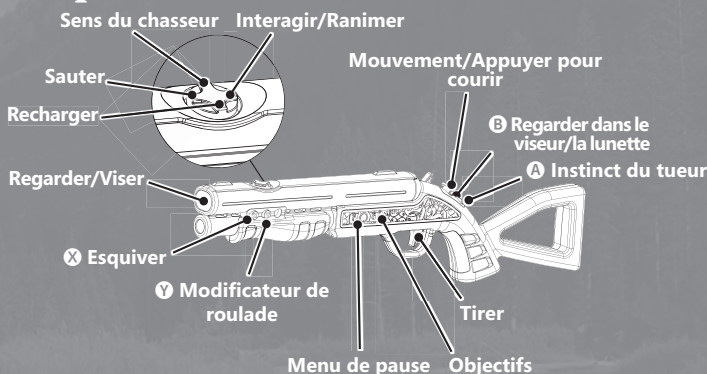
# Top Shot Fearmaster

Le Top Shot Fearmaster est le dernier né de la famille d'accessoires Top Shot. Des capteurs cardiaques mesurent votre rythme cardiaque. Vous pouvez utiliser de véritables techniques de respiration pour apprendre à "maîtriser votre peur" et faire profiter vos tirs de plus de stabilité dans le jeu. Une meilleure stabilité, cela signifie plus de précision, notamment avec le fusil de chasse.

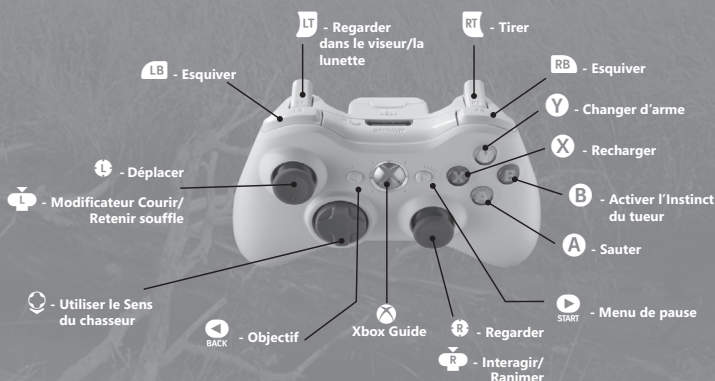
Votre rythme cardiaque et votre stabilité influent sur votre précision avec toutes les armes à feu. Cette information est précisée sous la forme du réticule dynamique à l'écran.

Le Top Shot Fearmaster fonctionne de la même façon en mode Histoire et en mode Prédateur. Dans les Stands de tir, un tir stabilisé vous permettra dans certains cas de marquer le maximum de points. Pour parvenir à des tirs stabilisés, vous devez utiliser la technique de respiration décrite page suivante.

## Top Shot Fearmaster



## Xbox 360 controller



# Configurer le Top Shot Fearmaster

Pour configurer le TSF et le faire fonctionner avec votre console Xbox 360, référez-vous aux instructions qui ont été fournies avec le périphérique.

Pour calibrer le Top Shot Fearmaster, sélectionnez Paramètres dans la section Contrôles du menu des Options. Vous pouvez régler la sensibilité du viseur, définir la position du capteur et configurer la zone neutre. Vous pouvez aussi régler le niveau de difficulté de la stabilisation du Fearmaster.

## Stabilité du tir et technique de respiration

Si vous utilisez le Top Shot Fearmaster, votre rythme cardiaque et la stabilité du périphérique influent directement sur la stabilité du tir quand vous visez à travers la lunette. Le niveau de stabilité déterminé par le périphérique et son effet sur le tir sont les suivants :

- **Zéro** : vue floue, visée instable
- **Mauvais** : vue claire, visée instable
- **Bon** : vue claire, visée stable, les organes vitaux de la cible sont visibles
- **Excellent** : comme en état Bon, mais niveau de zoom supplémentaire et visée automatique à chaque tir. Vous pouvez passer de cible en cible de cette façon, jusqu'à ce que ce que la stabilité soit moins bonne ou que vous n'ayez plus de munitions dans le chargeur.

## Pour améliorer l'état de stabilité du tir, vous pouvez utiliser la technique suivante :

1. appuyez longuement sur la touche B et visez la cible
2. prenez une profonde inspiration (pendant 2 à 4 secondes)
3. exhalez lentement (2 à 4 secondes)
4. retenez votre souffle un peu avant de finir d'exhaler tout votre air et gardez le périphérique aussi immobile que possible en visant la cible



# Multijoueur

Le mode multijoueur est disponible dans le mode Prédateur, à deux joueurs en coopératif en écran partagé et dans les Stands de tir, à deux joueurs simultanément ou à quatre joueurs chacun votre tour.

## **Prédateur**

Un mode de jeu coopératif en écran partagé, avec des objectifs optionnels ou requis.

Réalisez les objectifs optionnels pour bénéficier de munitions magnum, de soins ou de munitions. Les objectifs requis sont associés aux missions de protection, à la réparation de radios et à la chasse de certains animaux. Si vous n'accomplissez pas ces objectifs quand ils s'affichent, la partie prend fin.

Dans deux niveaux, Surveillance et Traversée, vous remarquerez un mode spécial. Un joueur (le Tireur d'élite) a une position sûre, en hauteur. Il doit couvrir l'autre joueur (l'Éclaireur), qui doit accomplir les objectifs au sol.

## **Stands de tir Versus**

Ce mode de jeu destiné à deux joueurs vous permet d'affronter un ami, si vous disposez de deux manettes.

## **Stands de tir Chaise tournante**

Ce mode de jeu permet à 2 à 4 joueurs de s'affronter, chacun leur tour, en utilisant la même manette.



# Support Clients

Visitez notre site Internet à l'adresse <http://support.activision.com> pour consulter notre base de données et les dernières informations sur la façon d'obtenir de l'assistance.

Coût d'un appel local: 01 8288 2725 (France), 02 8082 848 (Belgique), 315280211 (Suisse)

## Contrat de Licence Produit

**IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT :** L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LIMITATION D'UTILISATION.** Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

**DRIT DE PROPRIETE.** Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationales de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

### VOUS NE DEVEZ PAS :

- Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.
- Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou circonvier toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.
- Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.

**LIMITATION DE RESPONSABILITE.** ACTIVISION N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES EVENTUELS PREJUDICES, GRAVES, OU SANS CONSEQUENCE, DUS A LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LA MAUVAISE MANIPULATION DE CE PRODUIT. CECI COMPREND LES DEGATS MATERIELS, LA PERTE DE CLIENTELE, DEFAILLANCE, OU MAUVAIS FONCTIONNEMENT INFORMATIQUE ET, DANS LES LIMITES PREVUES PAR LA LOI, LES DOMMAGES PERSONNELS. MEME SI ACTIVISION A ETE INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DEGATS. LA RESPONSABILITE D'ACTIVISION NE DEPASSERA PAS LE PRIX ACTUEL DE LA LICENCE POUR UTILISER CE PRODUIT. CERTAINS ETATS/PAYS NE PERMETTENT PAS DES NI SUR L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES GRAVES OU SANS CONSEQUENCE. PAR CONSEQUENT L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE PRECITEE NE S'APPLIQUE PAS FORCEMENT DANS VOTRE CAS.

**RESILIATION.** Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision, si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

**MISE EN DEMEURE.** Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilitée, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

**INDEMNITES.** Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

**DIVERS.** Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.

Si vous souhaitez obtenir plus de renseignements concernant cette licence, contactez Activision à l'adresse suivante : 3100 Ocean Park Boulevard, Santa Monica, California 90405, + 1 (310) 255-2000, Attn. Business and Legal Affairs de Californie des Etats-Unis, applicable aux accords conclus, [legal@activision.com](mailto:legal@activision.com).